

Paul Welles

Cómo ganar dinero al póquer online



Estrategias, trucos
y secretos para
dominar el juego

LIBROS CÚPULA

Paul Welles

Cómo ganar dinero al póquer online

**Estrategias, trucos
y secretos para dominar el juego**

LIBROS CÚPULA

Contenidos

Prólogo	9
Póquer real versus póquer online	15
Jerarquía de jugadas en el Texas Hold'em	17
Fases del juego	25
Somos disciplinados, no viciosos	28
El jugador y el resto de jugadores	31
Tipos de jugadores	38
Las etapas de un jugador	49
Azar virtual-algoritmo	57
Estrategias	69
Bots y tecnologías	91
Legislación y fiscalidad	101
Resumen y conclusiones	107

Conocer las reglas y las probabilidades es esencial para las personas que comienzan a jugar al póquer, pues al principio es fácil sentirse encorsetado por las matemáticas y las reglas. Sin embargo, la evolución del jugador terminará por romper esos marcos iniciales.

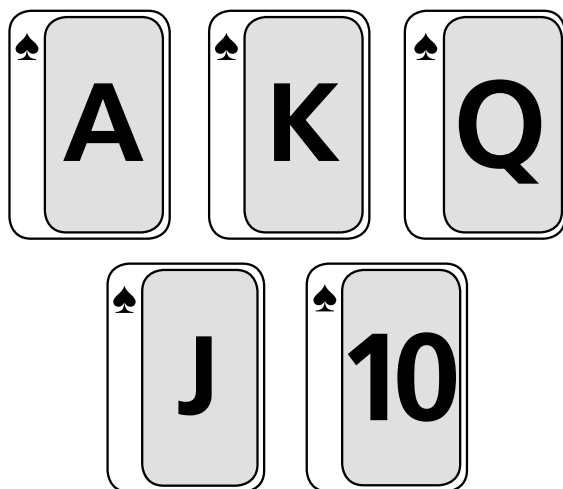
Como hemos comentado, el póquer Texas Hold'em tiene unas probabilidades ya calculadas. Es importante conocerlas como punto de inicio, ya que son la base de lo que podríamos llamar «estándar». Son probabilidades utilizadas por los expertos, así que debemos empezar a tenerlas presentes. Al conocerlas, tendremos una buena guía para comenzar a familiarizarnos con las manos importantes. Recordemos que la información es poder.

Jerarquía de jugadas en el Texas Hold'em

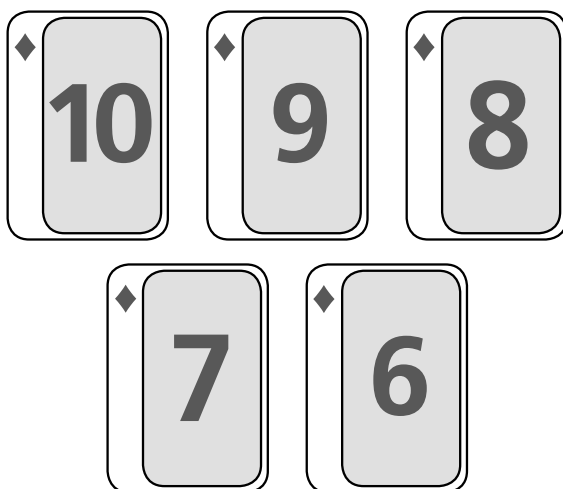
Todos los palos (corazones, picas, tréboles y diamantes) tienen el mismo valor, es decir, vale igual una K de corazones que una K de diamantes, a no ser que el juego vaya a color.

La jerarquía de manos es la siguiente, de mayor a menor valor:

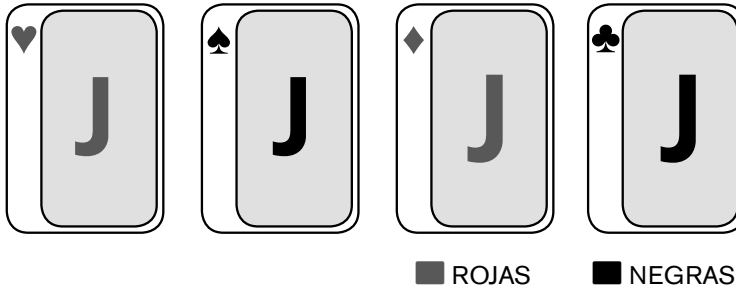
1. Escalera real de color: Estas cartas se corresponden con el valor más alto de la escalera, es decir, desde el as hasta el 10, siendo todas ellas del mismo color.



2. Escalera de color: Es la misma jugada que la anterior; todas son del mismo color y van seguidas. La escalera más alta se llevará la mano.



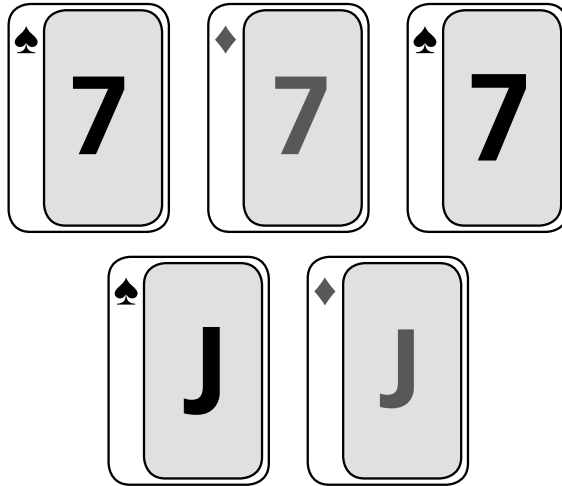
3. Póquer: Son cuatro cartas del mismo número.



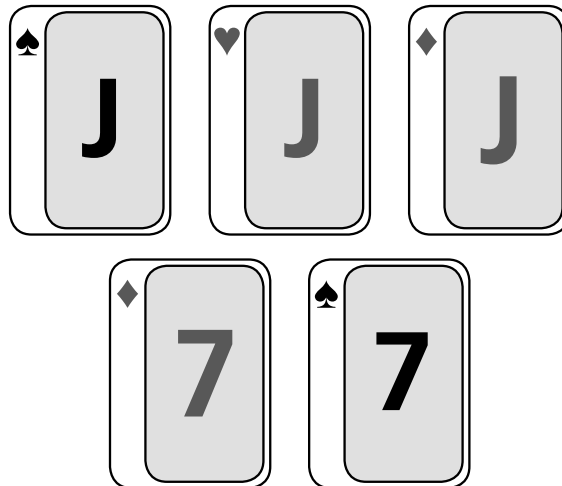
4. Full: Está formado por un trío y una pareja. Hay que tener en cuenta que existe el full alto y el full bajo.

Utilicemos un pequeño ejemplo para ilustrar esto. Después de jugar miles de manos, en algunas de ellas se da la situación de que dos jugadores tienen full a la vez. Tener full es una mano poco probable si lo comparamos en la probabilidad de jerarquía de manos, y las probabilidades de que coincidan dos jugadores con full en la misma mano también es baja, aunque sucede bastante en el póquer online. Resulta que uno de los dos tiene un full mayor que el del otro, que es el ganador. Esto puede darse de una forma muy evidente cuando en la mesa ya existe una doble pareja, como, por ejemplo, que aparezca la combinación JJ7 en el river y un 7 en el turn, lo que deja a dos jugadores, uno con un 7 y otro con una J, con un full. En el póquer online, cuando juegas muchas partidas hay que tener esto en cuenta para no hacerse falsas ilusiones con un «full bajo».

En este caso, el jugador con 777JJ lleva un full bajo y el que tiene JJJ77, un full alto, que gana la mano.

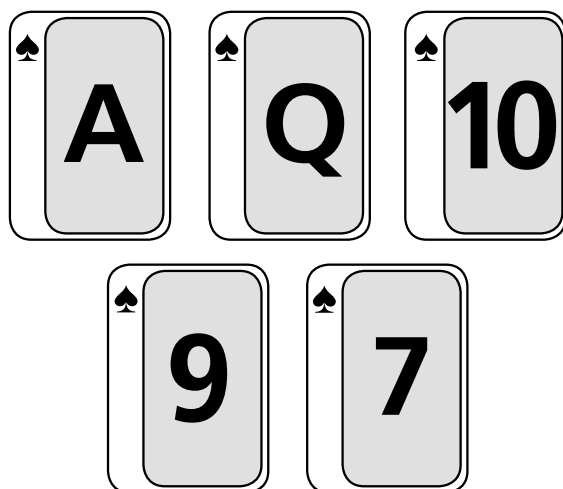


Full bajo

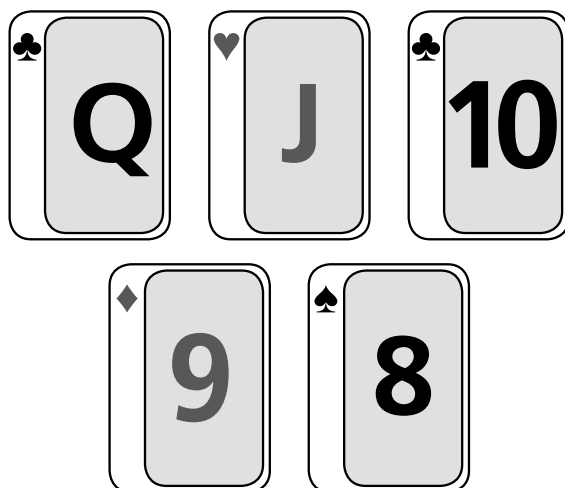


Full alto

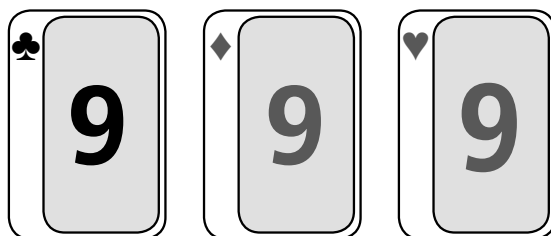
5. **Color:** Se trata de cinco cartas del mismo color, con independencia del número que tengan; lógicamente, cuanto más altas sean tus cartas de color, más posibilidades tendrás de ganar la mano.



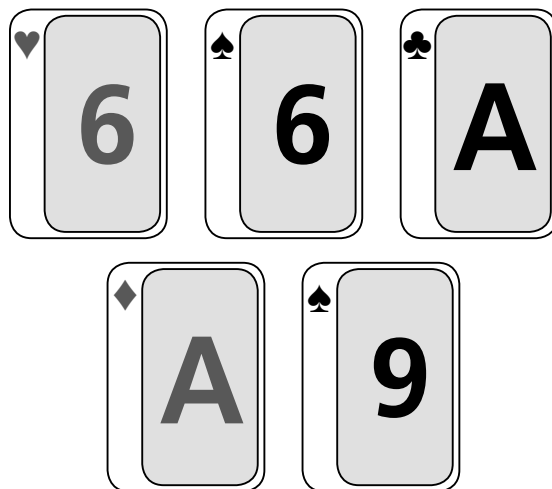
6. **Escalera:** Esta jugada se corresponde con cinco cartas consecutivas que no tienen por qué ser del mismo palo. Igual que en el caso anterior, cuanto mayores sean las cartas que aportes a la escalera, más posibilidades existen de ganar la mano. Hay que tener en cuenta que aquí se trata de un caso estrictamente numérico. Un pequeño ejemplo que ilustra esto es que una escalera de 2 a 6 gana a una de A a 5.



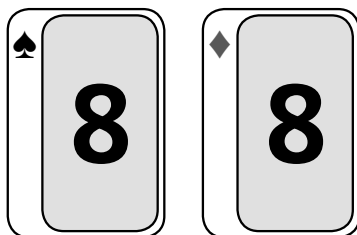
7. **Trío:** Son tres cartas del mismo número.



8. Doble pareja: En este caso, serían dos cartas de un mismo número y otras dos de otro número, iguales, mientras la quinta tiene un valor distinto a las anteriores.





















































9. Pareja: Se corresponde con dos cartas del mismo número, siendo las otras tres distintas entre sí.



CÓMO GANAR DINERO AL PÓQUER ONLINE

En la siguiente tabla se muestra el orden de manos y la probabilidad de consecución:

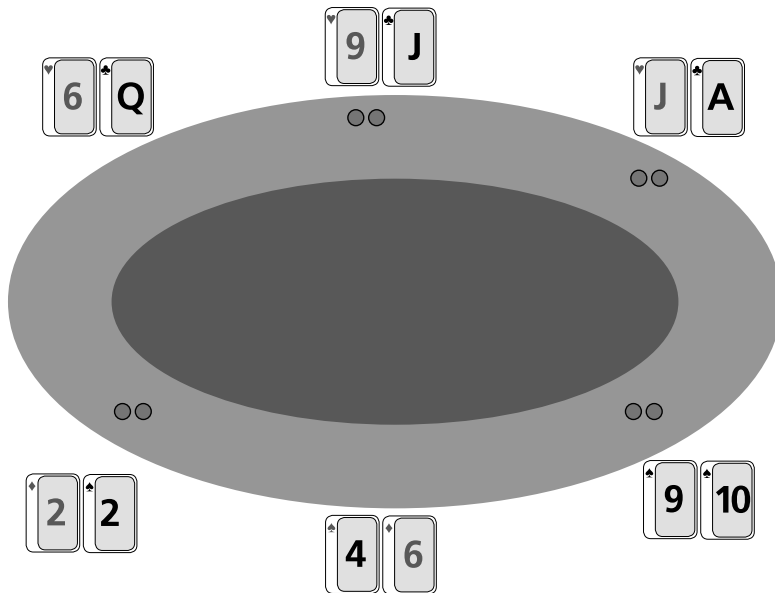
Jugada	Jugada en inglés	Descripción		Combinaciones posibles
1 Escalera real o flor imperial	Royal flush	Cinco cartas seguidas del mismo palo del 10 al As	    	4 de 2.598.960
2 Escalera de color	Straight flush	Cinco cartas consecutivas del mismo palo	    	40 de 2.598.960
3 Póquer	Four of a kind o Quad	Cuatro cartas iguales en su valor	    	624 de 2.598.960
4 Full	Full House	Tres cartas iguales en su valor (trío), más otras dos iguales en su valor (par)	    	3.744 de 2.598.960
5 Color	Flush	Cinco cartas del mismo color y palo, sin ser necesariamente consecutivas	    	5.108 de 2.598.960
6 Escalera	Straight	Cinco cartas consecutivas sin importar el palo	    	10.240 de 2.598.960
7 Trío	Three of a kind o Set	Tres cartas iguales de valor	    	54.912 de 2.598.960
8 Dobles parejas	Two pair o Pocket	Dos pares de cartas del mismo número (par y par)	    	123.552 de 2.598.960
9 Pareja	One pair	Dos cartas iguales de número (y tres diferentes)	    	1.098.240 de 2.598.960
10 Carta alta	High card	Gana quien tiene la carta más alta de todas	    	1.302.540 de 2.598.960

Fases del juego

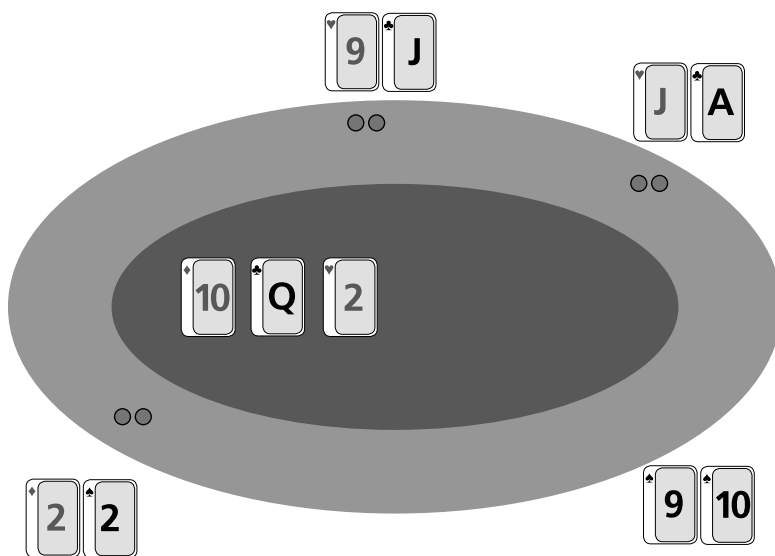
Básicamente consiste en alcanzar la mejor mano posible con dos cartas por jugador repartidas desde el inicio.

Debemos conocer algunas de las probabilidades básicas para entender así la probabilidad. Las fases del juego son las siguientes:

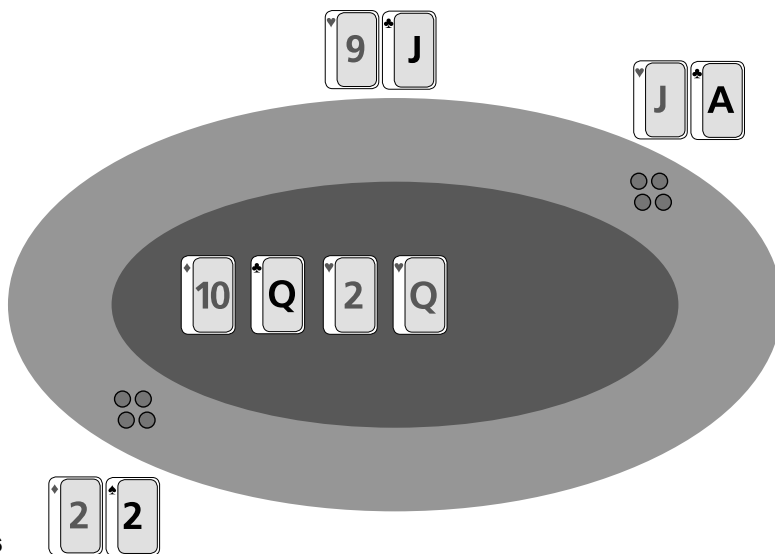
Preflop: Cada jugador tiene sus cartas y no se muestran. Aquí, si quieres ver el flop debes pagar como mínimo la ciega grande. También podemos subir la apuesta. Según lo buenas que sean las cartas, podemos ver una apuesta inicial o subirla.



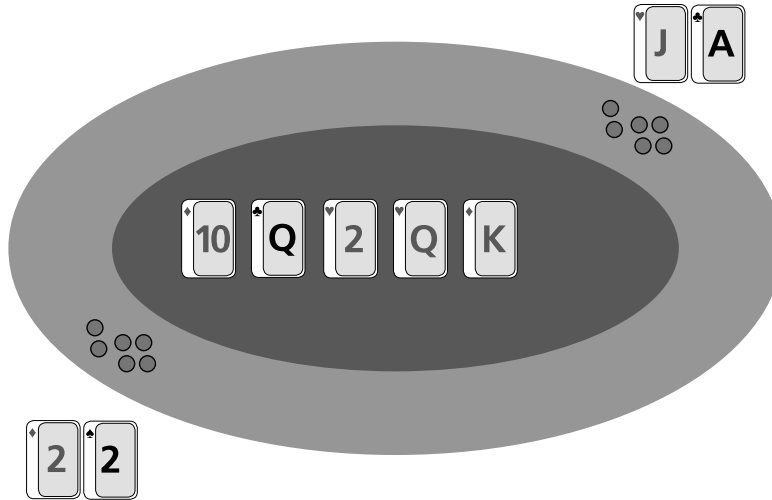
Flop: Aparecen las tres primeras cartas en la mesa. Aquí se puede pasar, apostar/subir o retirarse.



Turn: Es la siguiente carta de la mesa. Esta carta es importante para saber si debemos o no seguir la mano.



River: Es la última carta, después sólo queda ver las manos.



PROBABILIDAD DE CARTAS INICIALES	%
AA o KK	0,9
Pareja	5,9
AK	0,9
Dos cartas del mismo palo	24
AA, KK, AK, QQ, AQ o KQ	5
Pareja o dos cartas más altas que 10	16

* La probabilidad de tener una pareja de mano es un 6 por ciento. Esto implica cualquier pareja, una tan buena como AA o una menos buena, como 22.

- * La probabilidad de recibir AK de diferente color es de 1,2 por ciento. Un 1,1 por ciento si son del mismo color.
- * La probabilidad de que aparezca una A en la mesa durante el flop, turn o river es del 30 por ciento.
- * La probabilidad de que con QQ de inicio aparezca una carta mayor en el flop es del 41 por ciento. Esta estadística es un buen referente, ya que, aunque se trata de una buena pareja de inicio, perderás cuatro de cada diez veces, según los estándares.
- * La probabilidad de llevar una pareja de mano y de que aparezca un trío en el flop es del 11 por ciento, y la de ligar un trío con las cinco cartas, del 19 por ciento. Es simple: cualquier pareja te da una probabilidad de una entre diez de conseguir un trío. En cambio, en una de cada cinco, aparecerán dos cartas en la mesa con las que formarás un trío.
- * La probabilidad de ligar una pareja con dos cartas distintas, al llegar al river, es del 40 por ciento.
- * La probabilidad de que en el flop aparezcan dos cartas del mismo palo es del 54 por ciento.
- * La probabilidad de que en el flop aparezcan tres cartas del mismo palo es del 5 por ciento.
- * Tener un full con un trío desde el flop tiene una probabilidad del 30 por ciento.

Somos disciplinados, no viciosos

El póquer virtual lo ha cambiado todo, desde las formas de las profesiones hasta las de ocio. Pero para especializarte en el póquer online se requiere algo de práctica y disciplina.

El póquer online ha venido para quedarse y, si deseamos participar en este mundo, debemos entender lo que conlleva, pues el

póquer es sólo una parte de este conjunto. En este manual se explica que existe una parte que depende del ser humano y otra que no. A esto lo llamaremos por ahora «azar online», aunque en posteriores capítulos le pondremos un nombre y apellido más adecuados. Otra característica de este nuevo mundo globalizado y online es la seguridad. En el póquer online, como en otras operaciones, también existe la información privilegiada: alguna es «legal» y otra, no tanto.

Esta información privilegiada puede conseguirse leyendo manuales como éste, lo cual te da ventaja al tener conocimiento de una información que, aplicada correctamente, puede ayudarte a vencer más a menudo.

También es útil el empleo de herramientas de software como apoyo, similar al que usan los profesionales que se dedican a las inversiones. Algunas de estas herramientas te permiten calcular más rápidamente tus posibilidades de vencer en una mano, es decir, algo tan simple como una calculadora de póquer. Otras permiten acumular información de la partida de tu entorno directo y, con esta función, tu nivel de información y tus posibilidades de ganar aumentan considerablemente, pero sigue dependiendo del jugador el riesgo en un momento o en otro. Esto lo convierte en una herramienta legal, pero debemos estar informados de los productos que podemos utilizar para mejorar nuestro juego.

Las casas de póquer online tienen un listado de productos que consideran legales. Hablaremos de ellos en el capítulo dedicado al software, en el que también hablaremos de los «agentes inteligentes», más conocidos como «bots».

Para ganar al póquer online, se deben saber las reglas del Texas Hold'em y tener unos conocimientos sobre las estrategias que hay que seguir, sobre el azar online y sobre a qué tipos de jugadores te enfrentas.

Sobre el tema de las reglas no vamos a profundizar más, ya que, como se ha dicho, todo consiste en conseguir la mejor combinación de manos entre tus dos cartas de salida y las cinco que aparecen en la mesa.

Lógicamente, una pareja de 88 gana a una pareja de 44, un color con A gana a un color con mayor carta K, una escalera a 8 vence a una escalera a 7, un full de 7-4 gana a un full 4-7 y un póquer de 4444 gana a un póquer de 3333.

A diferencia de la bolsa, el póquer es sencillo y sólo tiene unas cuantas reglas que deben tenerse en cuenta.

El auténtico reto del póquer online es la constancia, la paciencia y el valor. Es fácil jugar adecuadamente durante diez minutos, pero sólo se necesita una mala decisión para perder lo ganado durante horas.